### **DOM manipuliavimo uždaviniai**

1. nav tag'ui pridėkite css klasę "navigation"

2. pakeiskite visus navigation anchor tag teksta, kad būtų iš didžiųjų raidžių

3. Ištrinkite pirma navigation list item'a.

4. Pakeiskite puslapio headerio teksto spalva į pilką.

5. Ant kiekvieno "<div class="site-wrap">" elemente esančio paragrafo uždėkite css klase even jei jo eiliškumas lyginis ir odd, jei ne.

6. Sukurkite naujus elementus div ir img. Img elementas būtų vaikinis div'ui. Priskirkite div css klasę "image-wrapper", img priskirkite css klase image, img elementui pridėkite alt teksta, ir nurodykite plotį 200px. img src galite naudoti: https://picsum.photos/400

Pridėkite naujai sukurtus elementus po navigacija, priešais teksta.

7. Sukurkite funkcija, kuri kaip parametra priimtų "array of strings" ir grąžintų HTML node elementa kaip unordered list su jame esančiais item'ais. Panaudodami šia funkcija sukurkite tokį elementa ir įdėkite jį į body tag pradžia.

8. Sukurkite funkcija kuri sugeneruotų žaidėjo kortele html kaip string. Funkcijos parametrai name, age ir height.

html pvz

| <div class="playerCard">  <h2>NAME -- AGE</h2>  <p>They are HEIGHT and AGE years old. In Dog years this person would be AGEINDOGYEARS. That would be a tall dog!</p> </div> |
| --- |

galite prie to paties uždėti gražesnį playerCard stilių į css failą.

Sukurkite keturias korteles ir įdėkite juos į nauja sukurta div. Šį div įdėkite į body pabaiga.

9. Parašykite scripta ir suskaičiuokite kiek html tekste yra raidžių. Atspausdinkite šį skaičių su console log.

10. Pakeiskite teksta: "Lorem ipsum " į "I love Javascript", padarykite, kad šita teksto dalis būtų raudona.